

Rugby Tag

¿Qué es el rugby tag?

Rugby Tag es una versión sin contacto del rugby, en la que cada jugador lleva un cinturón especial que tiene dos cintas sujetas con velcro a los lados.

En lugar de ser "placado", al jugador que lleva el balón se le puede quitar el tag, haciendo que un miembro del equipo contrario le quite una cinta de su cinturón. Es decir, la acción de placaje se sustituye por quitar el tag.



El rugby tag implica que los jugadores se mantengan de pie en todo momento, incluso cuando anotan un ensayo, es decir, no se pueden tirar al suelo para hacer un ensayo.

Siete jugadores de cada equipo están permitidos en el campo a la vez.

El equipo atacante tiene seis intentos o "tags" para tratar de anotar un ensayo, ó llevar el balón por el campo lo más cerca posible de la línea de anotación.

¿Cuál es la diferencia entre rugby tag y rugby?

La principal diferencia es que no hay contacto y por tanto para poder parar el ataque de los jugadores rivales hay que intentar quitar el tag del jugador con balón.

La historia del tag rugby

El rugby tag fue desarrollado por primera vez en Gibraltar por la Unión de Rugby de Gibraltar. Buscaban la manera de seguir jugando al rugby cuando carecían de campos de hierba.



En Inglaterra, en 1990, un profesor creó una versión más estructurada del rugby tag después de escuchar cómo los militares de la Marina podían jugar esta versión de rugby a bordo de sus barcos, o en los terrenos de superficie dura de Gibraltar.

El profesor de educación física, Nick Leonard, ideó un conjunto de reglas para un juego infantil de rugby tag, y el primer festival de rugby tag de la escuela tuvo lugar en Plymouth en el Reino Unido en 1991.

¿Cómo se puntúa en rugby tag?

El objetivo del juego de rugby es anotar un ENSAYO colocando la pelota con presión hacia abajo detrás de la línea de gol de los oponentes. Cada ensayo vale 1 punto.

A diferencia del rugby, y por razones de seguridad, el jugador con balón no debe lanzarse o tirarse sobre la zona de ensayo para anotar.

El jugador debe dejar la pelota con presión hacia abajo, por lo que, si el jugador *deja caer* la pelota, el ensayo no es válido. Si esto sucede, se pita falta y el equipo contrario realiza un pase libre.

Reglas del rugby tag

- El juego comienza con un pase hacia atrás desde el punto central.
- Un ensayo solo se puede anotar cuando la pelota se deja con presión en el suelo.
- No puedes pasar la pelota hacia adelante (pase adelantado).
- Cuando se anota un ensayo, el juego se reinicia con un pase libre desde el centro del campo por parte del equipo que ha recibido el ensayo.
- El único contacto permitido en el juego entre los jugadores es quitar el tag por un jugador defensor del cinturón del jugador que lleva el balón.
- Una vez que se retira el tag, el defensor debe gritar 'TAG' y devolver la cinta al atacante.
- Después de quitar el tag, el portador de la pelota debe pasar la pelota hacia atrás dentro de los tres segundos. Si el jugador tarda más, la pelota se le dará al otro equipo.

- Una vez que a un jugador se le quita el tag, los jugadores del equipo defensor deben moverse 7 metros detrás del portador del balón para permitirle pasar, de lo contrario, estarán en posición de fuera de juego y penalizados.

Además de todo lo anterior, tampoco se puede:

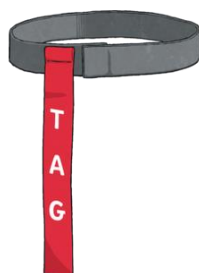
- “patear la pelota”, es decir, dar una patada a un balón que está en el suelo. Sí se permite jugar con el pie si el balón viene de tus manos. En este caso, nunca se podrá superar con el balón la altura del hombro del jugador más alto del equipo contrario.

(*) ésta última norma se puede infringir solamente cuando se realiza el saque tras un ensayo del equipo contrario, es decir, cuando un equipo saca tras haber anotado el equipo contrario. En este caso el balón se puede dar con el pie rebasando la altura de cualquier jugador.

- lanzarse sobre la pelota para anotar un ensayo o para recoger una pelota caída;
- quitar o golpear la pelota de las manos del portador;
- girar o saltar para evitar que te quiten el tag;
- ocultar el tag: las cintas deben ser visibles y no estar metidas dentro del pantalón, además, deben estar bien colocadas a los lados, no de frente, un jugador debe tener siempre ambos tags a la vista para participar en el juego;
- tirar tags al suelo por los defensores cuando se las quita al portador del balón;
- contacto entre jugadores, incluyendo tirar de la camiseta o golpear al portador de la pelota.

¿Para qué sirven las cintas en rugby tag?

Un 'TAG' es la eliminación de una de las dos etiquetas del cinturón del portador del balón. Solo se pueden quitar al portador del balón. El portador de la pelota puede correr y esquivar a los posibles jugadores del equipo contrario, pero no puede defenderse de ellos usando sus manos o la pelota, y no puede proteger sus cintas de ninguna manera.



Los jugadores siempre deben tener las dos cintas pegadas a su cinturón mientras participan en el juego. Si a un jugador le faltan una o ambas cintas, y coge el balón o hace un “tag” a un oponente, entonces se otorgará inmediatamente un pase libre contra ellos.

Pasando en tag rugby

La pelota puede pasarse solo hacia los lados o hacia atrás a través del aire, no se puede entregar a otro jugador de manos a manos.

Un pase hacia adelante es ilegal, y el árbitro tendría que otorgar un pase libre al otro equipo.

Debido a que el rugby tag es un deporte sin contacto, si la pelota se quita de las manos del portador, se otorga un pase libre al equipo en posesión de la pelota.

Atacando y defendiendo en tag rugby

En el juego de rugby, un atacante puede esquivar / evitar al defensor, pasar a un jugador de apoyo, y buscar, o correr hacia un espacio libre.

Para ser un atacante exitoso, los jugadores deben tener una excelente coordinación. Usarán esta habilidad para pasar la pelota con precisión y ser conscientes de dónde están sus compañeros de equipo.



Los defensores en el juego del rugby tag deben marcar al equipo contrario, defender el espacio en el que se encuentran y trabajar con sus compañeros de equipo para defender la mayor parte posible del campo de juego.

Los jugadores que tienen éxito en la defensa tendrán altos niveles de condición física y serán rápidos en sus movimientos con los pies. Necesitan mantenerse cerca de sus oponentes para tener una mejor oportunidad de interceptar el balón.