UNIDAD 3: EL ORDENADOR Y NUESTROS PROYECTOS

PRUEBA B

- 1. Nombra y describe los cuatro tipos de aplicaciones informáticas más comunes en la elaboración de un proyecto tecnológico, indicando el nombre de los programas utilizados para cada fin.
- 2. Halla, mediante una hoja de cálculo, el resultado de sumar los cuadrados de los veinte primeros números naturales (excluyendo el cero) y su media.
- 3. Utilizando una hoja de cálculo, representa en un gráfico circular los resultados porcentuales de evaluación obtenidos en Tecnologías por una clase en la que tres alumnos han suspendido; seis han obtenido un suficiente; tres un bien; doce, un notable, y seis, un sobresaliente.
- 4. Realiza una presentación en PowerPoint del tema "Documentos para la elaboración del Proyecto" de modo que no sean más de 15 diapositivas e incluyan texto, imágenes, video, sonido y enlaces. Las transiciones, efectos y animaciones son de diseño libre.