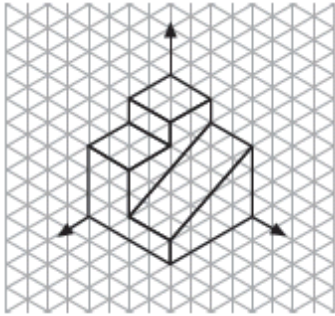


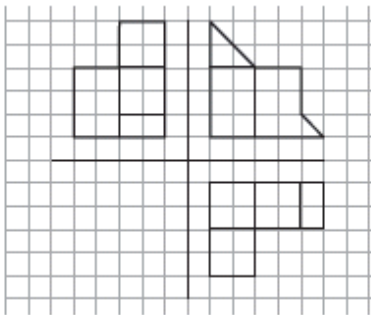
UNIDAD 2: SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN

PRUEBA A

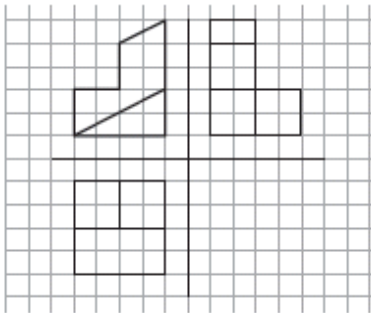
1. Enumera, dibuja y describe los distintos tipos de líneas normalizadas para dibujo técnico que conoces.
2. Dibuja las vistas de esta pieza:



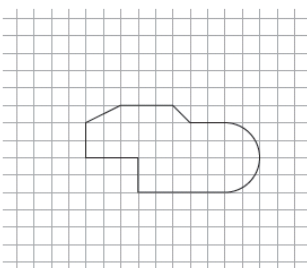
3. Dibuja la siguiente pieza en perspectiva isométrica:



4. Dibuja la siguiente pieza en perspectiva caballera:



5. **a)** ¿Qué escala debes usar para dibujar una motocicleta (2,5 m de longitud y 1,2 m de alta) en un A4?
b) ¿Y un estadio de fútbol de 100 m _ 70 m?
6. Diseña una mesa de escritorio y representa su boceto general con medidas a una escalada adecuada.
7. Acota correctamente esta pieza:



8. Redibuja esta pieza con las líneas correctas que deben emplearse y acótala:

