



Materia: Resolución de problemas **Departamento:** Matemáticas **Nivel:** 3 ESO

> ¿Qué vas a aprender con esta asignatura?

Descubrirás que eres capaz de resolver muchos y variados problemas, utilizando conocimientos previos o que estarás adquiriendo en Matemáticas de tercero. Aprenderás a usar técnicas como: el tanteo, estrategias de resolución de problemas, la utilización de casos particulares más sencillos...; construcciones de figuras o esquemas, programas de ordenador, hojas de cálculo; elaboración de Escape Rooms; elaboración de comics matemáticos. Y por primera vez, entenderás qué es una demostración matemática y qué no lo es.

> ¿Cómo trabajaremos?

- Serán **dos horas semanales** en las que podrás defender tu idea para resolver un problema con ayuda de las nuevas tecnologías. La calculadora científica se convertirá en una herramienta más.
- **No tendrás libro de texto**, contarás con los materiales que te proporcionará el profesor en las clases.
- De forma habitual, **se trabajará en grupo**.

> ¿Para qué alumno/a puede ser interesante?

- **No es un refuerzo**. (Para ello contamos con la asignatura de Conocimiento de Matemáticas)
- **No es difícil**, pero requiere de un poco de gusto e interés por las Matemáticas y tener unas competencias matemáticas básicas.
- **Sirve de base para cursos superiores** en la resolución de problemas de cualquier otra materia: física, química, tecnología,...

NOTA. Si tienes alguna duda o deseas más información sobre la asignatura, habla con algún profesor/a del departamento didáctico al que pertenezca.